

LA BOÎTE À MÉTIERS

Les métiers de la recherche

Découvrez la science à travers la recherche... Remontez la chaîne des métiers !

Le principe

A partir d'un jeu de rôle attractif et d'une présentation interactive, il s'agit de découvrir la filière de la recherche publique et les différents métiers qui y sont associés, les chiffres clés, les anecdotes...

En racontant l'histoire du cahier de laboratoire, de sa conception à son utilisation, l'approche pédagogique développée dans la « boîte à métiers » propose une plongée au coeur de la recherche. L'objectif est de présenter la diversité des métiers trop peu connue des scolaires et de susciter de l'intérêt pour certaines filières, notamment pour les jeunes filles.

Le public cible

Ce projet est présenté à des jeunes du secondaire (de la 3^{ème} à la Terminale) pendant l'année scolaire 2016-2017. Plusieurs classes de la région Occitanie accueilleront donc le projet et pourront faire des retours en vue de l'amélioration du dispositif. L'objectif final étant de répondre au mieux à leurs attentes et leurs problématiques.

Le déroulé

Différents temps seront prévus au sein de l'atelier :

1ère séance en classe par les médiateurs de Science Animation (durée 2h) :

>> Introduction sur le principe de la « boîte à métiers »

>> Présentation de la thématique : l'organisation de la recherche publique, ses principaux acteurs...

>> Le fonctionnement d'un laboratoire de recherche

>> Jeu de rôle sur les métiers :

« *Devenez un professionnel de la recherche dans le domaine des matériaux, de la santé, de l'énergie, des sciences humaines et sociales, de la génétique ou encore des sciences de l'univers !* »

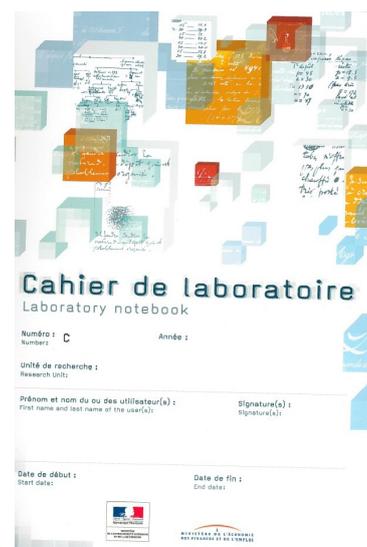
>> Restitution et questions/réponses

>> Distribution du questionnaire

2ème séance (en option) :

Visite d'un laboratoire de recherche et/ou intervention d'un professionnel de la chaîne des métiers présentée lors de la 1ère séance.

Les partenaires scientifiques



Science Animation

Science Animation est un Centre de Culture Scientifique Technique et Industrielle (CCSTI), labellisé « Science et Culture, Innovation » par le Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche.

Cette structure conçoit et réalise des expositions, organise des événements tels que la Fête de la Science et s'appuie sur un réseau d'acteurs en région, pour mener à bien ses projets.

Pour tout complément d'information
www.science-animation.org

FICHE ENSEIGNANT-E

Pour préparer la venue de la « Boîte à métiers - les métiers de la recherche », nous vous invitons à :

(1) Renseigner vos coordonnées via ce formulaire :

https://docs.google.com/forms/d/1WfIbFHHktf99OYuCYlaZ-JfKE6ED_y1Igbij3jXe28/viewform

(2) Choisir la date à laquelle vous souhaitez accueillir l'animation

(3) Avant la séance d'animation, initier une présentation de la thématique et des métiers de la recherche aux élèves par le biais de ces différents supports :

--> Vidéos « Qui cherche... cherche »

https://www.youtube.com/watch?v=iJtz79OH-tc&list=PL_nuutQCh3LAlvc4iyTFcBHMJCwlj4QES

--> Vidéo « Le chercheur et son article : une aventure en trois actes »

<https://www.youtube.com/watch?v=3E5d6ffki38>

--> Site interactif : le laboratoire des métiers de l'Inserm

http://musee.inserm.fr/index_metiers.html

--> Référentiel des emplois-types de la Recherche et de l'Enseignement Supérieur :

<https://data.enseignementsup-recherche.gouv.fr/pages/referens/>

(4) Pendant la séance d'animation, accompagner les élèves pendant le jeu de rôle pour les aider dans leur réflexion.

